

Detective Digiduck

Scritto da
**Lindsay
Buck**

Illustrato da
**Stephanie
Cartwright**



Il Detective Digiduck

© Copyright Childnet 2020.

Tutti i diritti riservati,

Prima pubblicazione 2020 a cura di Childnet International.

ISBN 978-0-9573506-6-3

Nessuna parte di questo libro può essere riprodotta, memorizzata o trasmessa in alcuna forma o con alcun mezzo, elettronico, meccanico, in fotocopia, in disco o in altro modo, compresi cinema, radio, televisione, senza autorizzazione scritta dell'Editore.

Testo di Lindsay Buck, Childnet, 2020.

Progetto grafico e illustrazioni Stephanie Cartwright, 2020.

Si riconoscono i diritti morali dell'autrice e dell'illustratrice.

Traduzione di Sabrina Sili.

Si ringrazia fontdiner.com per l'utilizzo dei caratteri di copertina.



Scritto da
Lindsay Buck

Illustrato da
Stephanie Cartwright



L'anno scolastico era quasi finito, e Digiduck aveva ancora un ultimo progetto da realizzare.



La sua maestra, la signora Goose, aveva chiesto alla classe di fare una ricerca sugli animali che vivono nella foresta.

Digiduck sapeva che i suoi genitori avevano alcuni amici nella foresta, ma lui non c'era mai stato.

Le foreste erano un mistero!



Aveva bisogno di affrettarsi! Krazy_cat e Footie_fox giocavano al suo stesso videogioco nel sito Family Farmyard ed erano prossimi alla vittoria...

Se fosse riuscito a finire la ricerca velocemente, avrebbero potuto giocare prima di andare a dormire.



Ricercò online gli animali della foresta.

C'erano talmente tanti siti tra cui scegliere... una foto attirò subito la sua attenzione.

“Perfetto!” disse contento.





Digiduck scoprì che le corna del cervo sono la parte del corpo che cresce più velocemente di tutto il mondo animale e una volta che iniziano a crescere non si fermano più.

Le colombe viaggiano per migliaia di miglia quando migrano e sono più felici con le temperature fredde.



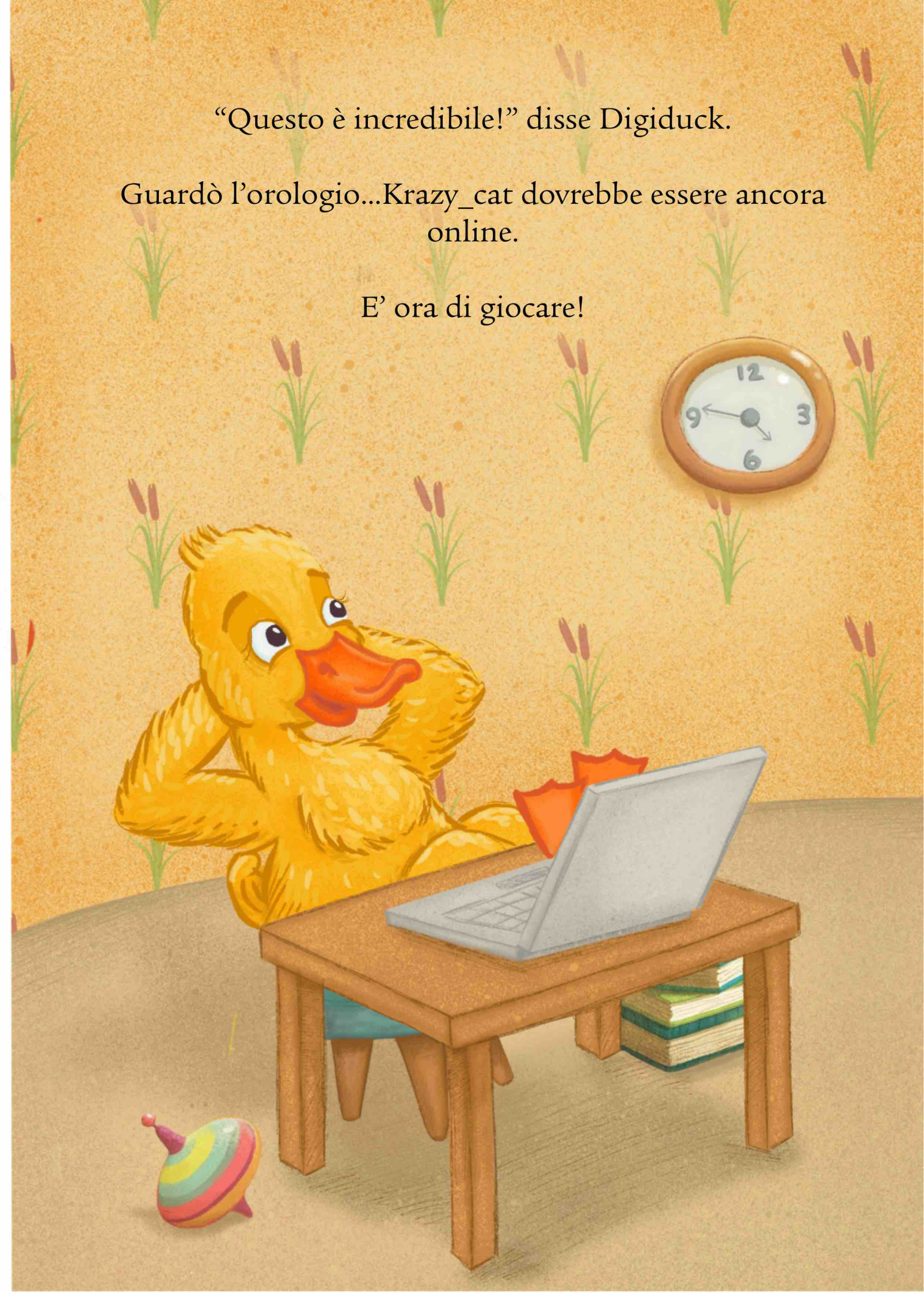
Tutti i draghi possono volare e respirare fuoco. Vivono nella foresta più profonda e scura.



“Questo è incredibile!” disse Digiduck.

Guardò l’orologio...Krazy_cat dovrebbe essere ancora online.

E’ ora di giocare!



Dopo alcuni giorni Digiduck rimase molto sorpreso quando la signora Goose restituì loro i compiti.

“Oh no!” esclamò. “Mi chiedo dove ho sbagliato”



Arrivò a casa molto sconsolato, ma presto si tirò su di morale quando vide Gufo_saggio arrivare per una visita.

Era un buon amico, in passato aveva già aiutato Digiduck.



“Non capisco” disse Digiduck, mostrando il suo lavoro.

“Il sito che ho scelto aveva tante informazioni e foto fantastiche. Ho pensato che fossero tutti fatti veri. Come faccio a capire la differenza?”



“Qualcosa è un fatto vero solo se tu lo puoi provare o dimostrare” spiegò Gufo_saggio, “come ad esempio il fatto che tutti gli uccelli hanno il becco. Possiamo vederlo, sappiamo che è vero”.



“Quindi se dicessimo che tutti gli uccelli...ummm...hanno otto gambe, questo non è un fatto. So che non è vero perchè io sono un uccello!” rispose Digiduck.

“Precisamente!” disse Gufo_saggio.



Inoltre, le cose che tu leggi o vedi online potrebbero essere solo idee che le persone hanno. Potrei dire che Brave.bat è il miglior supereroe, ma tu potresti pensare che Daring.duck sia meglio! Non si può dire chi abbia ragione o torto perché sono solo le nostre opinioni o sensazioni”.

“Per controllare se qualcosa sia un fatto vero devi diventare un detective. Digiduck devi cercare informazioni o indizi in posti diversi.”



Digiduck saltò con entusiasmo, “Detective Digiduck sul caso!”

Presto si fermò su i suoi passi “Aspetta un attimo...in quali altri posti si possono cercare le informazioni?”

“Voglio insegnarti tre cose che puoi fare per decidere se quello che hai trovato su internet sia un fatto vero o no. Useremo un modo diverso per ogni animale della foresta” spiegò Gufo_saggio.



“Faremo una videochiamata con uno degli animali, parleremo con i tuoi genitori e andremo a vedere anche su un altro sito”.

“Sarà pazzesco!”
gridò Digiduck.
“Per favore
possiamo iniziare
prima con il drago?
Per favoooreee!”



“Terremo il drago per dopo, invece per prima cosa chiameremo il mio amico Big-Buck; nessuno sa informazioni sul cervo meglio del cervo stesso”.



La chiamata si collegò e il cervo apparve sullo schermo.
Le sue corna erano abbastanza inaspettate....



“Ciao” salutò Digiduck. “Internet dice che le tue corna crescono molto velocemente e non si fermano mai. Ma adesso non ne sono più così sicuro”.

“Le nostre corna si chiamano palchi e crescono molto velocemente” disse Big-Buck in modo fiero. “In parte è vero, ma le perdiamo in primavera e ricrescono in estate.”

“Aspetta...le perdete...???” disse Digiduck diventando pallido.

“Certo” ridacchiò Big-Buck, “sono destinate a cadere e non fa per niente male”.



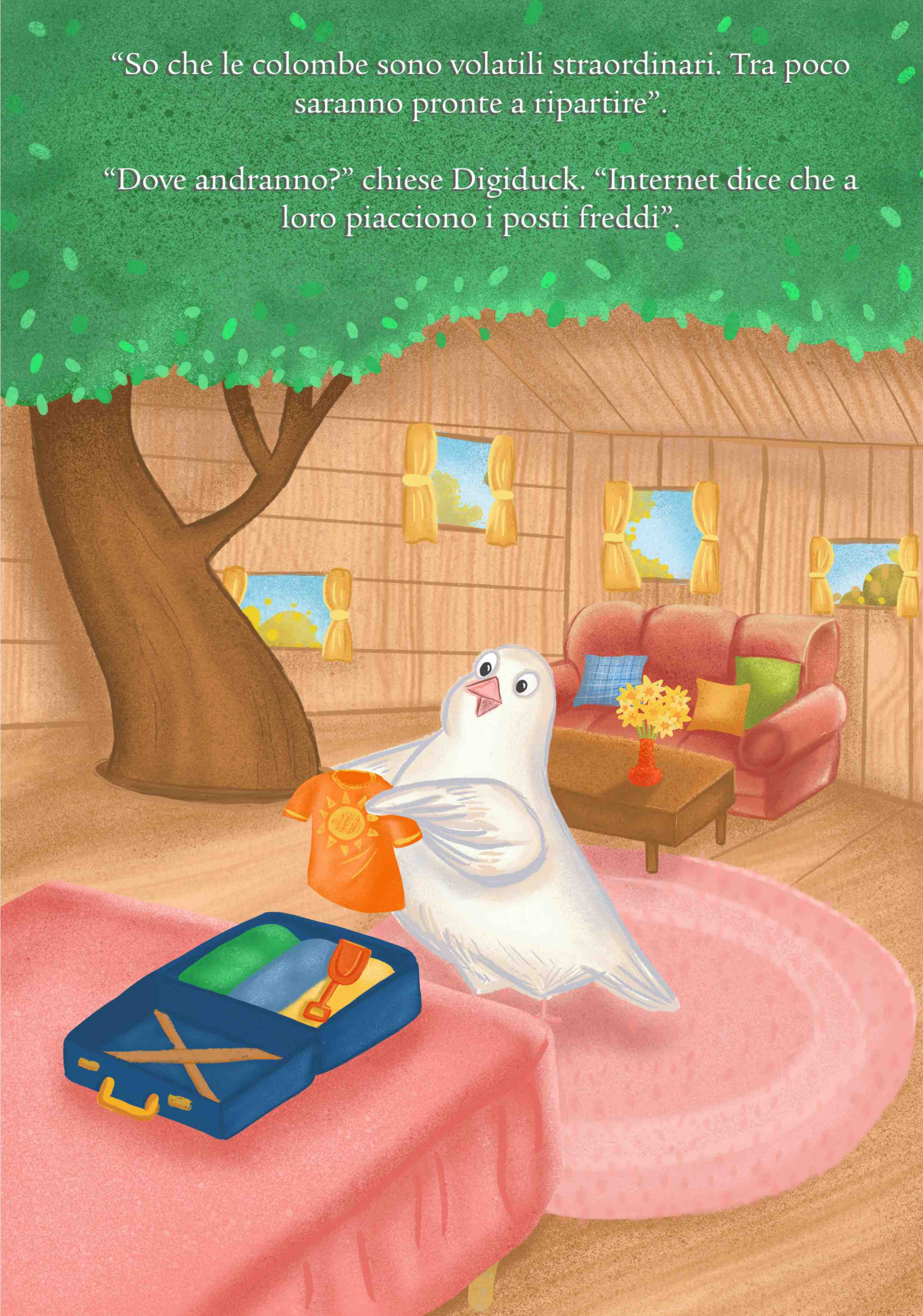
Ritornarono sul progetto durante la cena.

“Mamma Duck puoi dirci qualcosa sulle colombe? chiese Gufo_saggio.

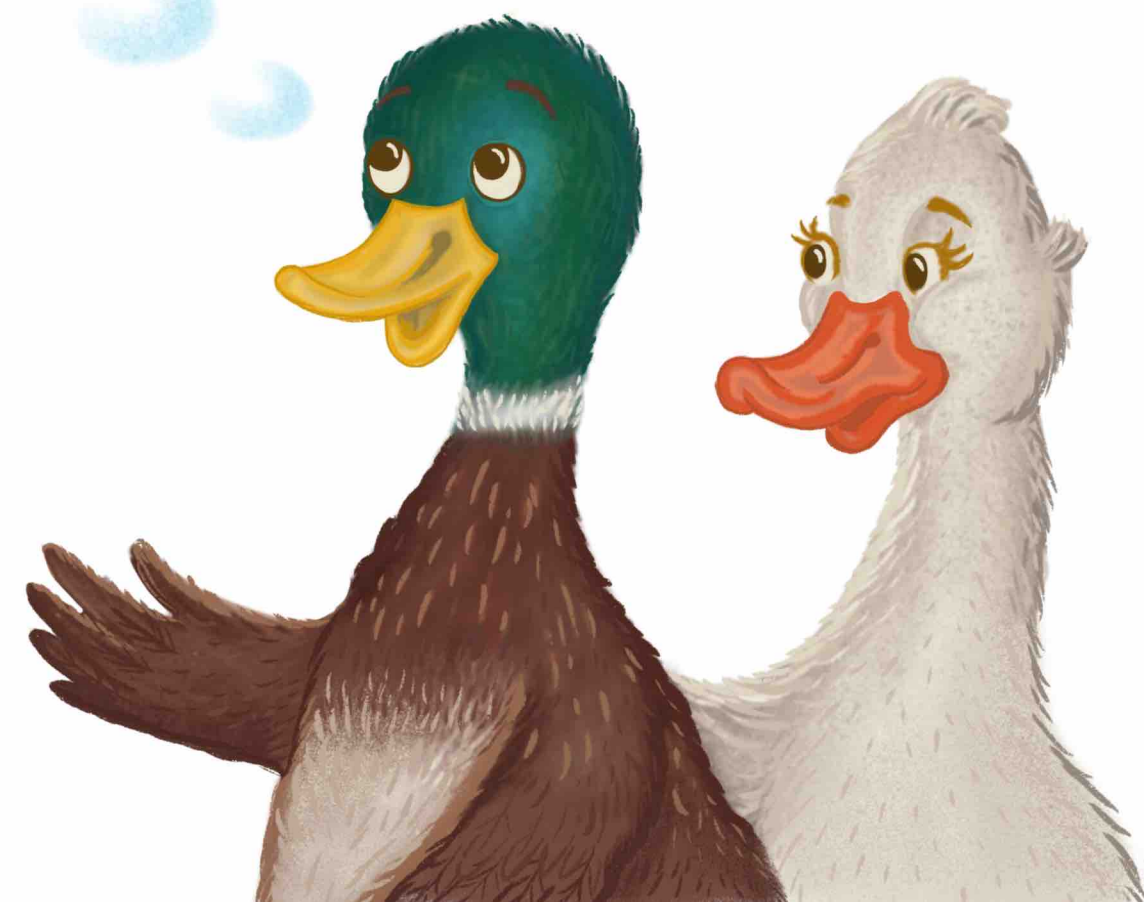


“So che le colombe sono volatili straordinari. Tra poco saranno pronte a ripartire”.

“Dove andranno?” chiese Digiduck. “Internet dice che a loro piacciono i posti freddi”.



“Non tutte le colombe sono uguali, alcune viaggiano molto lontano per trovare posti più caldi e questa migrazione dura molti mesi. Oh che storie raccontano...” rispose mamma Duck malinconicamente.



“Va bene Detective, cos’altro hai imparato finora?” chiese Gufo_saggio.

Digiduck studiò il suo notebook, “Controlla le informazioni che trovi online e parlance con un adulto quando ne hai bisogno. Magari conosci anche un esperto che possa aiutarti!”



“Molto bene”, replicò Gufo_saggio. “Ora ci resta il drago”.

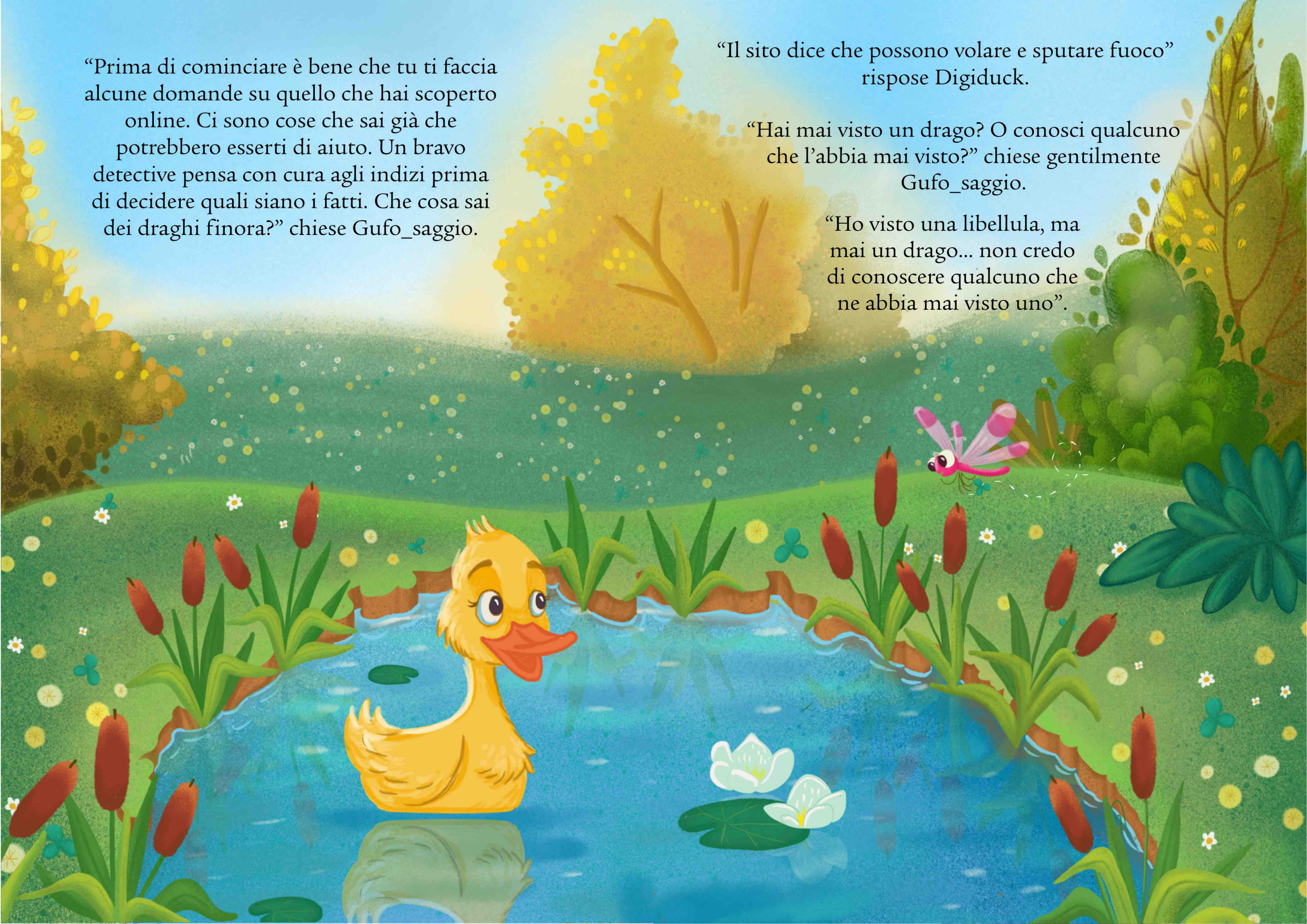
“Ooh non riesco ad aspettare!” disse Digiduck, saltellando per l’eccitazione.

“Prima di cominciare è bene che tu ti faccia alcune domande su quello che hai scoperto online. Ci sono cose che sai già che potrebbero esserti di aiuto. Un bravo detective pensa con cura agli indizi prima di decidere quali siano i fatti. Che cosa sai dei draghi finora?” chiese Gufo_saggio.

“Il sito dice che possono volare e sputare fuoco” rispose Digiduck.

“Hai mai visto un drago? O conosci qualcuno che l’abbia mai visto?” chiese gentilmente Gufo_saggio.

“Ho visto una libellula, ma mai un drago... non credo di conoscere qualcuno che ne abbia mai visto uno”.



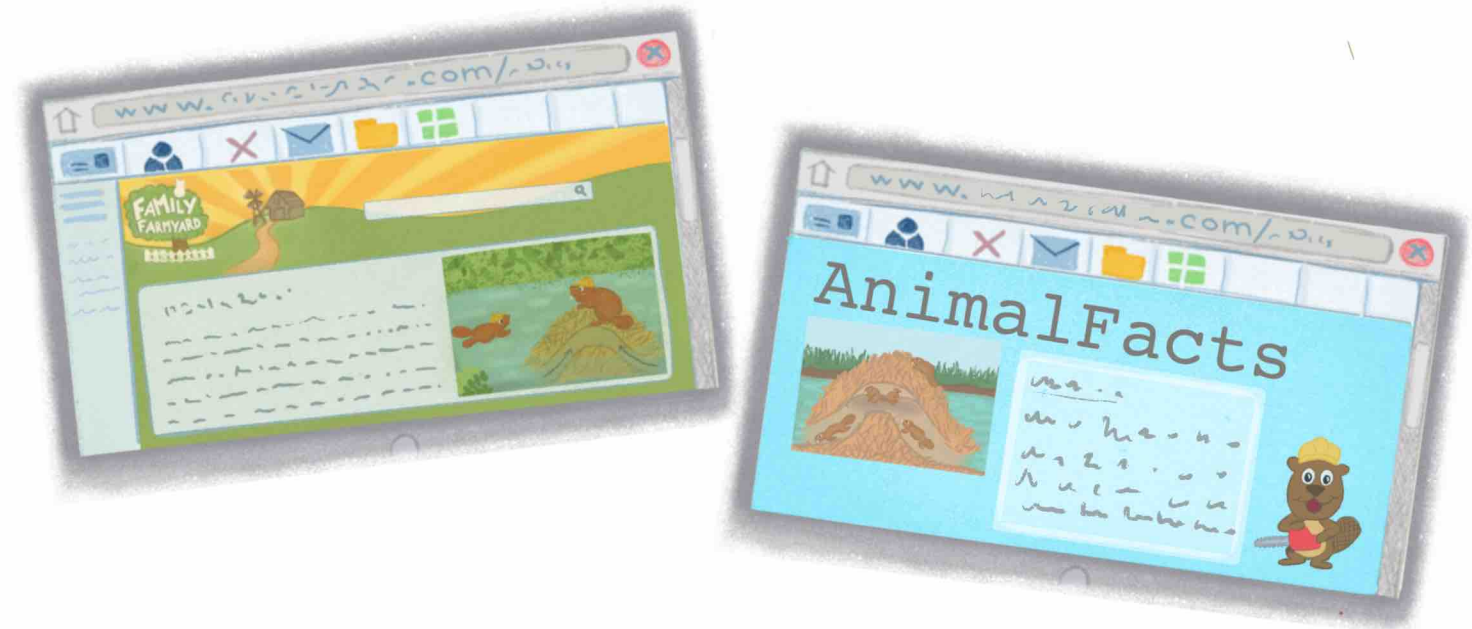
“Hai mai visto foto o video o notizie che parlino di draghi... nei libri, alla TV o da altre parti?”



“Ho guardato un video sui draghi di Komodo, ma in realtà sono le più grandi lucertole al mondo! Ci sono draghi che respirano fuoco nelle mie storie della buonanotte, ma in quelle storie succedono tante cose inventate”.

Digiduck si sedette con calma, pensando a tutti gli indizi che aveva. Dopo un po' disse con un piccolo sospiro "Penso che i draghi non siano reali".

"Temo che non lo siano," lo confortò Gufo_saggio.
"L'informazione che hai trovato sui draghi non era vera.
I draghi vivono solo nelle storie di fantasia... ma che storie fantastiche che sono!".



Gufo_saggio e Digiduck ricercarono online vari animali per completare il loro progetto. Nel sito Family Farmyard ci sono tanti fatti interessanti sulle foreste e Digiduck andò a cercare anche nel sito che signora Goose gli aveva mostrato.



L'ultimo giorno di scuola i bambini stavano
scoppiando di gioia. Come regalo speciale la signora
Goose aveva organizzato un picnic per pranzo...

...alla
scuola nella Foresta!



Parliamo della storia

1. Quali sono le tre cose che Gufo_saggio insegna a Digiduck quando deve controllare quello che ha ricercato?

2. Scegli quale di queste frasi è un fatto, un'opinione o una bugia.

Una papera ha le piume
Una papera può fare una ragnatela
Una papera è bellissima.

Puoi fornire tre esempi?

3. Nomina 5 adulti che conosci e in cui hai fiducia che possono aiutarti quando hai dei problemi online.

4. Se qualcosa online è poco chiaro, preoccupante o ti turba come puoi fare per chiedere aiuto? Cosa potresti dire?

5. Puoi usare internet per trovare qualcosa di nuovo riguardo agli animali della foresta? Ricordati di usare i consigli di Gufo_saggio per controllare le notizie che trovi.

Per genitori ed educatori



Tenere i bambini al sicuro online

I bambini amano usare la tecnologia e stanno imparando a navigare applicazioni, giochi online, siti web, console, tecnologia touch screen come tablet e smartphone, fin dalla tenera età. I bambini hanno bisogno di supporto in questi ambienti per poter trarre il meglio dall'utilizzo corretto di internet fin da subito.



Da dove iniziare?

Il modo migliore per tenere la tua famiglia al sicuro online e per capire come stanno usando internet i tuoi figli è usare internet insieme a loro. Sii positivo e accogli la tecnologia che piace ai tuoi figli, apprezzane l'uso e ricerca tutto ciò che è disponibile per rendere quell'uso sicuro.



Stabilire regole?

Creare un patto di famiglia è una maniera utile per stabilire le tue aspettative riguardo le attività online. Potrebbe esserti d'aiuto pensare a:

- l'uso di app, giochi, contenuti (es. video) appropriati riguardo all'età
- con chi parla, gioca o comunica tuo figlio quando è online
- quanto tempo trascorre online e come questo tempo viene bilanciato con le altre attività offline
- comportamenti positivi che vorresti incoraggiare. Ricorda, quello che è giusto e sbagliato offline lo è anche online



Come supervisionare i bambini?

Dispositivi portatili come smartphone, console e tablet possono essere supervisionati e usati dove tu puoi vederli. Posizionare il tuo computer o laptop in una parte comune della casa può esserti d'aiuto per restare sempre coinvolto quando i tuoi figli utilizzano i dispositivi.

Risposte

Q1: (Chiedi ad un esperto, chiedi ad un adulto, controlla altre fonti - siti web/ libri/ documentari).

Q2: Fatto vero. Falso. Opinione.



Quanto tempo è troppo tempo?

Ci sono alcune strategie che possono essere usate per aiutare a gestire il tempo speso online, come ad esempio definire un tempo limite o usare strumenti che limitino il tempo di utilizzo, definire insieme un tempo settimanale di utilizzo di internet, o rimuovere i dispositivi portatili dalla stanza di tuo figlio durante la notte per evitare che giochi fino a tardi.



Ci sono strumenti che possono essere utili?

Il tuo internet provider e il tuo operatore telefonico possono garantire filtraggio gratuito per bloccare contenuti inappropriati all'età dei tuoi figli. Anche le industrie di dispositivi tecnologici (come le console) forniscono sistemi di controllo che puoi utilizzare. I motori di ricerca possono anche offrire modalità di "ricerca sicura" da attivare o disattivare all'occorrenza. I parental control sono di grande aiuto ma non una soluzione efficace al 100% e funzionano meglio se combinati con supervisione e coinvolgimento degli adulti nell'aiutare i bambini a capire come fare per restare al sicuro quando sono online.



Quali consigli dare a tuo figlio?

Essere educato al corretto utilizzo della tecnologia è il miglior strumento che un bambino possa avere, quindi parlare di quanto sia importante chiedere subito aiuto ad un adulto se qualcuno o qualcosa li stia turbando quando sono online è fondamentale. Altre strategie da usare immediatamente quando ci si imbatte con contenuti o contatti inappropriati, potrebbero essere spegnere subito lo schermo, mettere in pausa o uscire dall'app o dal gioco, spegnere il dispositivo. E' anche importante che il tuo bambino capisca che chi incontra online potrebbe non essere chi dice di essere e che un "amico" conosciuto online resta sempre un estraneo, quindi tutte le informazioni personali devono essere tenute al sicuro e non condivise.



Quali giochi sono sicuri per i bambini?

Ci sono molti giochi online ed esperienze di gioco online come console, computer, giochi su internet e app. Il gaming potrebbe essere la prima via attraverso la quale tuo figlio fa esperienze online. Alcuni giochi comunque sono creati per un pubblico più grande o adulto e potrebbero contenere un linguaggio, tematiche, immagini, pubblicità, non adatte all'età dei tuoi figli. Quindi è importante giocare con giochi adatti all'età. Se anche tu giocassi con i tuoi figli potresti divertirti e, allo stesso tempo, renderti conto di quali siano le caratteristiche dei giochi di tuo figlio e se sono adatte alla sua età.



Si possono prevenire gli acquisti in app?

Se un'app offre acquisti online questo dovrebbe essere molto visibile nell'app store. Per gli acquisti fatti per errore può essere possibile chiedere il rimborso attraverso il tuo account nell'app store. Se non fosse possibile l'altra opzione è contattare lo sviluppatore dell'app o contestare l'acquisto presso la banca della tua carta di credito. Puoi prevenire gli acquisti accidentali inserendo una password molto forte nel tuo account, assicurandoti che non sia vista o usata dai tuoi figli. Alcuni dispositivi usano, al posto di una password, sistemi biometrici come le impronte digitali o il riconoscimento facciale e permettono anche di disattivare completamente il sistema di acquisto.



Dove posso chiedere aiuto?

Quando fai una denuncia online cerca il servizio di moderazione o sicurezza all'interno dell'app, del gioco o del sito. Se sono sospetti la denuncia può essere sporta alla polizia postale. Per informazioni visita il sito: <https://www.commissariatodips.it>

Childnet



La missione di Childnet è lavorare in collaborazione con altre persone di tutto il mondo per contribuire a rendere internet un posto fantastico e sicuro per i bambini.

Childnet è un ente di beneficenza del Regno Unito che offre attività educative, politiche e attività per i giovani. Childnet lavora direttamente con bambini e ragazzi di età compresa tra i 3 e i 18 anni su base settimanale, così come con genitori, tutori, insegnanti e professionisti per scoprire le loro reali esperienze online e le cose positive che stanno facendo, oltre a condividere consigli sulla sicurezza.

Childnet è rimasta all'avanguardia riguardo le ultime tendenze, lavorando ogni anno con migliaia di bambini e giovani e realizzando risorse innovative per persone dai 3-18 anni, per genitori, tutori e insegnanti, e programmi di sicurezza online per gli studenti.

In quanto uno dei tre enti di beneficenza del Safer Internet Centre del Regno Unito, Childnet coordina il Safer Internet Day che raggiunge milioni di bambini del Regno Unito ogni anno.



UK Safer Internet Centre

Childnet international è partner del Safer Internet Center del Regno Unito con la Internet Watch Foundation e il South West Grid for Learning.

Questo progetto è cofinanziato dalla Connecting Europe Facility dell'Unione Europea.

Per ulteriori informazioni, visitare www.saferinternet.org.uk



Crederesti ai tuoi occhi se ti trovassi
faccia a faccia con un drago nella foresta?
Digiduck ha trovato online alcuni fatti
eccezionali sugli animali della foresta ma
è sorpreso del fatto che queste
informazioni dovrebbero essere
controllate. Cercare informazioni su
internet potrebbe essere ingannevole,
quindi Gufo_saggio escogita un piano
per rimettere tutto a posto.

www.childnet.com



Co-financed by the Connecting Europe
Facility of the European Union